angular: directivas estructurales

- PPT 3.7 + 3.8 + 3.9 + 4.1 + 4.2 + 4.3
- lógica en capa de presentación (plantilla)
- se reconocen por tener * en el nombre
- no es necesario fichero HTML
- no es un componente

ngIf

- elemento que queremos ocultar o mostrar
- se le asigna algun expresión que retorne un boolean
- angular crea o descrea el elemento del DOM según marque la variable:

```
<div *ngIf="mostrar" class="card text-white bg-primary mb-3" style="max-width:
100%;">
```

  - **mostrar** al estar vinculado a la directiva hace referencia a un atributo de la clase, si no, iría entre {{ }}
  - binding de eventos:

```
<button (click)="mostrar = !mostrar" class="btn btn-outline-primary btn-
block">
```

ngFor

- repite el elemento:

```
<li *ngFor="let color of colores" class="list-group-item">{{color}}</li>
```

  - usamos un array **colores** defindo en la clas del componente:

```
export class BodyComponent {
    mostrar = false;
    colores: string[] = ['rojo','verde','azul'];
    ...
}
```

- se pueden adicionar cosas:

```
<li *ngFor="let color of colores; let i=index" class="list-group-item">{{i}}
{{color}}</li>
```

ngIf-else + ngTemplate

```
<div *ngIf="numero % 2 == 0; else impar">
    <h1>Número {{ numero }} - Es par</h1>
</div>
```

```
<ng-template #impar>
    <h1>Número {{ numero }} - Es impar</h1>
</ng-template>
```

```
<div *ngIf="numero % 2 == 0; then par else impar"></div>

<ng-template #par>
    <h1>Número {{ numero }} - Es par</h1>
</ng-template>

<ng-template #impar>
    <h1>Número {{ numero }} - Es impar</h1>
</ng-template>
```

procesos asíncronos (4.4)

ngSwitch

```
ng g[enerate] c[component] components/ngSwitch -is --skipTests
```

```
...
export class NgSwitchComponent implements OnInit {
    mensaje = 'info';
}
...
```

```
<div [ngSwitch]="mensaje">
    <div *ngSwitchCase="'success'">Success</div>
    <div *ngSwitchCase="'info'">Info</div>
    <div *ngSwitchCase="'warning'">Warning</div>
    <div *ngSwitchDefault>Danger</div>
</div>
```

```
<button type="button" (click)="mensaje='success'" class="btn btn-
primary">Cambiar</button>
<div [ngSwitch]="mensaje">
    <div *ngSwitchCase="'success'" class="alert alert-success" role="alert">
        <strong>Well done!</strong> You successfully read this important alert
message!
    </div>
    <div *ngSwitchCase="'info'" class="alert alert-info" role="alert">
        <strong>Heads up!</strong> This alert needs your attention...
    </div>
    <div *ngSwitchCase="'warning'" class="alert alert-warning" role="alert">
        <strong>Warning!</strong> Better check yourself, you're not looking too...
    </div>
```

```
    <div *ngSwitchDefault class="alert alert-danger" role="alert">
        <strong>Oh snap!</strong> change a few things up and try submitting again!
    </div>
</div>
```

From:
https://matebcn.eu/ - **miguel angel torres egea**

Permanent link:
https://matebcn.eu/development:angular:directivas-estructurales

Last update: **09/02/2020 23:51**