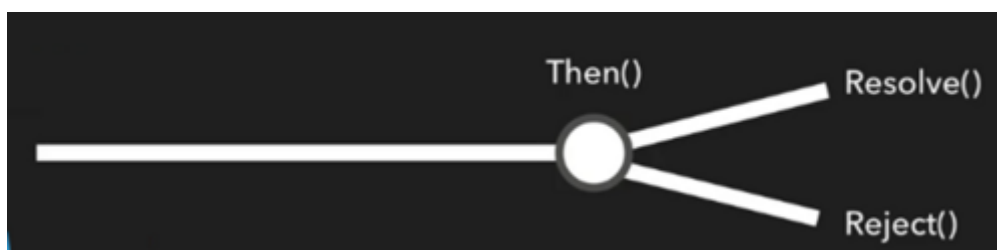


angular: promesas y observables

- procesos asíncronos
- no solo llamadas a API, si no a cambio de la aplicación

promesas

- trabajan con un único flujo de datos
- conjunto de datos único
- difícil de cancelar
- sencillas de implementar
- cuando termina, se pueden dar dos situaciones:
 - resolve() : OK
 - reject() : KO



observables

- trabajan con una gran cantidad de datos y flujos (finito o infinito)
- se pueden reintentar en caso de error (retry, replay)
- se pueden encadenar operaciones adicionales: map, forEach, reduce, etc...
- se pueden crear desde otras fuentes, como eventos



From:
<https://matebcn.eu/> - miguel angel torres egea

Permanent link:
<https://matebcn.eu/development:angular:observables>

Last update: 03/02/2020 19:11

